

Escape Games: Allein entkommst du nicht!

Methoden-Modul Erlebnispädagogik

Fortbildung

Inhalt

Bei einem Escape Game geht es darum, gemeinsam eine Reihe von Rätseln zu lösen, die in eine spannende Geschichte eingebettet sind. Oft gehört zur Story, dass die Flucht aus einer „bedrohlichen“ Situation gelingen muss und dass nur eine begrenzte Zeit zur Verfügung steht. Eigentlich wissen dabei alle, dass es sich nur um ein Spiel handelt. Aber die Herausforderung, als Team unter Zeitdruck Lösungen zu finden, ist real - und im Alleingang nicht zu schaffen. Während Kinder, Jugendliche oder Familien sich daran versuchen, gemeinsam immer anspruchsvollere, aufeinander aufbauende Knobeleyen zu knacken, lernen sie, wie sie miteinander Stress bewältigen, immer besser miteinander zusammenarbeiten und einfach eine Menge Spaß haben können.

Diese Fortbildung zeigt, wie eigene Escape Games oder Escape Rooms geplant und entwickelt werden, und zwar auch gemeinsam mit Kindern und Jugendlichen. Sie vermittelt Spielaufbau und Spielablauf, Rätsel- und Materialkunde, Storytelling und Moderation. Außerdem lernen die Teilnehmenden, wie sie Escape Games zur Förderung von Selbst- und Sozialkompetenz nutzen können. Dazu gehören eine motivierende Anleitung, eine feinfühligke pädagogische Unterstützung und Reflexion im Spielverlauf sowie die Transfersicherung in den Alltag nach gelungenem Ausbruch bzw. Abschluss.

Für diese Fortbildung kann in NRW Bildungsurlaub beantragt werden.

Nutzen

- Escape Games als erlebnispädagogische Methode zur Förderung von Selbst- und Sozialkompetenz
- Spielentwicklung: Spielaufbau und Spielablauf, Rätsel- und Materialkunde, Zielgruppen
- Begleitung: Storytelling und Moderation, pädagogische Unterstützung
- Reflexion und Transfersicherung

Zeitraumen / Programm

Tag 1: 10:00-18:00 Uhr

- Selbst- und Gruppenerfahrung im Escape Game
- Pädagogische Ziele, Reflexion und Transfer
- Spielaufbau und Spielablauf, Rätsel und Materialien
- Escape Game-Entwicklung in Gruppenarbeit

Tag 2: 09:00-18:00 Uhr

- Selbst- und Gruppenerfahrung im Escape Game für Großgruppen
- Escape Game-Entwicklung in Gruppenarbeit
- Testlauf des selbst entwickelten Escape Games
- Escape Game-Entwicklung in Gruppenarbeit: Anpassungen im Spielaufbau
- Zielgruppenspezifische Unterstützung, Begleitung und Reflexion

Tag 3: 09:00-16:00 Uhr

- Testlauf des selbst entwickelten Escape Games
- Reflexion und Transfer
- Abschluss

Methoden

Kompakte Inputs, anschauliche Live-Demos, aktivierendes Arbeiten in Kleingruppen, Reflexion und Vertiefung im Plenum, kollegialer Austausch

Zertifikatskurs Erlebnispädagogik

Diese Fortbildung wird als Modul für die Erlebnispädagogik-Zertifizierung anerkannt.

Anbieter

LWL-Bildungszentrum Jugendhof Vlotho

Referentin / Referent



Für die Menschen.
Für Westfalen-Lippe.
LWL-Bildungszentrum

Online anmelden

<https://www.lwl-bildung.de/detail?seminar=52507>

Veranstaltungsnummer

27-0603-205-0134-0001

Datum

18.02.2027 - 20.02.2027

Anmeldeschluss

28.01.2027

Ort

LWL-Bildungszentrum
Jugendhof Vlotho
Oeynhausener Str. 1
32602 Vlotho
Tel.: 05733 923-0
[Karte und Routenplaner](#)

Teilnehmendenkreis

Mitarbeitende in
Jugendhilfe, Schule und
Ehrenamt

Teilnehmendenzahl

12

Kosten

330,00 €
Teilnahmeentgelt
96,00 € Verpflegung
262,00 € Übernachtung
EZ mit Vollverpflegung
inkl. gesetzl.
Umsatzsteuer



Jürgen Loth
Sozialpädagoge

Auskunft zu Inhalten



David Kremer
E-Mail: david.kremer@lwl.org
Telefon: 05733 923-327

Auskunft zu Anmeldung und Organisation



Sabrina Heinz
E-Mail: sabrina.heinz@lwl.org
Telefon: 05733 923-314

Wir über uns

Der Landschaftsverband Westfalen-Lippe (LWL) steht für erstklassige Fortbildungen im Bereich Kinder- und Jugendhilfe sowie im Fachgebiet Suchthilfe. Durch die Kombination bewährter und innovativer Methoden bieten wir den Teilnehmerinnen und Teilnehmern die Möglichkeit, beruflich und persönlich zu wachsen. Mit unseren praxisorientierten Angeboten fördern wir den Erfahrungsaustausch in unserer Region. Was uns auszeichnet? Hochwertige Wissensvermittlung zu fairen Konditionen. www.lwl-bildung.de